



Con l'aiuto delle Associazioni Locali e delle Assistenti Didattiche, Villa Godi Malinverni per l'anno 2009-2010 propone a completamento della visita alla Dimora anche le seguenti Attività Didattiche utili e divertenti per riscoprire giocando arte e storia.

I laboratori sono nati traendo spunto dai contenuti raccolti in Villa: dalla sua architettura, dagli affreschi che adornano la villa, dal museo dei fossili e dallo splendido parco ottocentesco.

La Villa si distingue non solo per la sua importanza storica e per l'arte che custodisce al suo interno, ma soprattutto per il **SERVIZIO**.

Oltre alle schede didattiche ed ai laboratori, infatti, si possono usufruire di aree attrezzate per lo spuntino dei ragazzi (nel parco o al coperto in relazione al tempo) e dello splendido parco dove si potranno, in collaborazione con la classe docente, inventare giochi di gruppo, cacce al tesoro o altro per intere scolaresche in visita.

La disponibilità nell'organizzare attività ludiche è ampia e lo staff giovane a disposizione sarà lieto di presentare arte, storia e divertimento in una unica realtà che fa parte del nostro passato e che, quindi, ci caratterizza.

Le aree tematiche sviluppato, potranno essere spunto di approfondimento per le materie di disegno, di storia dell'arte, di letteratura (epica), di scienze e natura (museo dei fossili e parco).

Vi presentiamo brevemente i progetti ad oggi elaborati in relazione ai livelli educativi scolastici di Vostro interesse.

Per dettagli potrete inviare una mail a info@villagodi.com

Offerta ad oggi

L'offerta ad oggi si compone di 2 livelli differenti di servizio per le scuole e similari:

- Semplice visita della villa, ingresso € 4,00 cdu (incluso servizio guida)
- Visita alla villa con attività didattica € 8,50 cdu (incluso servizio guida)



Sintesi sui contenuti dei laboratori didattici

SCUOLE MATERNE

Lab. A: RACCONTI E FIABE

Racconti e Fiabe popolari con personaggi dimenticati, streghe e gnomi, che hanno accompagnato i bambini nei secoli passati.

SCUOLE ELEMENTARI

Lab. 1 GIOCATTOLANDO LA STORIA (giochi)

Giochi ed intrattenimenti guidano l'intera visita della dimora del Palladio ed accompagnano la scoperta della vita in villa, dell'architettura Palladiana e degli affreschi di Zelotti (con la mitologia greca), Battista del Moro e Gualtiero Padovano (con i paesaggi). Per i docenti, verrà consegnato del materiale di approfondimento, e parallelamente per i bambini, che hanno risposto a più domande, un piccolo ricordo della giornata.

Lab. 2 IL LAVORO IN VILLA (stoffa o dressa)

La Villa ha visto, in cinquecento anni di vita, svolgersi diversi lavori: dopo la visita alla dimora, i ragazzi potranno cimentarsi in alcuni di questi. A scelta sulla tessitura di un arazzo o meglio ancora sulla dressa. Sarà un'occasione unica per portare a casa un ricordo della vita in villa.

Lab. 3 ARGILLA IN CUCINA (argilla)

Dopo la visita alla villa, con approfondimento sugli ambienti legati alla Cucina e Preparazione, gli alunni, divisi in gruppi, potranno con l'aiuto di un operatore didattico realizzare un attrezzo da cucina in argilla.

Lab. 4 PITTURA RUPESTRE (colori)

La visita al Museo dei Fossili invita ad un approfondimento della storia a noi molto lontana: attraverso il periodo cenozoico, con fossili di flora e fauna di oltre 30 milioni di anni fa, si arriva all'uomo ed alla "vita di grotta", con le antiche tecniche di disegno su pietra (laboratorio di pittura rupestre).

Lab. 5 L'ORIGINE DEI FOSSILI E L'UOMO (argilla)

Dopo la visita alla villa ed in particolare al Museo dei Fossili – fossili del periodo Oligocene 30 mln di anni fa - gli alunni con l'utilizzo dell'argilla potranno realizzare una conchiglia.

Lab. 11 IN VILLA CON ANDREA PALLADIO (giochi)

Durante la **visita interattiva** agli ambienti esterni ed interni della villa, ogni partecipante, provvisto di un "mattoncino", si trasforma in un *provetto architetto del 500* intento a scoprire le necessità del nobile committente, i trucchi del mestiere di Andrea Palladio e i principali elementi decorativi utilizzati dalle maestranze attive sul colle di Lonedo. Segue un **momento ludico** in cui i provetti architetti verificheranno le competenze acquisite sul campo attraverso una serie di giochi classici rivisitati per l'occasione.



SCUOLE ELEMENTARI e MEDIE

Lab. 6 IL VOLTO PARLA DI NOI (colori)

Il laboratorio prevede la creazione da parte degli alunni e studenti del proprio ritratto con *l'uso di mezzi e materiali* diversi mettendo in evidenza le peculiarità espressive che fanno dei loro volti una opera unica ed irripetibile. Alla fine del percorso i ritratti verranno legati assieme per realizzare il grande libro dei ritratti.

Lab. 7 I MITI DEL MONDO CLASSICO

Dopo la visita alla villa, approfondimento del mondo mitologico, spiegazione sull'uso del materiale e realizzazione di una *maschera in argilla* con le sembianze di un personaggio mitologico

Dopo la visita alla villa approfondimento dell'affresco con la realizzazione di una scena mitologica con la tecnica del *mezzo fresco*. Utilizzo dello spolvero, stesura del colore.

Lab. 8 LE GROTTESCHE

Approfondimento sulle grottesche con realizzazione di una grottesca con contorni a rilievo. *Disegno*, realizzazione dei contorni e stesura del colore.

SCUOLE MEDIE

Lab. 9 TACCUINO DI VIAGGIO (pittura)

Rivisitazione dell'architettura e degli affreschi presenti in Villa con realizzazione del proprio taccuino di viaggio: schizzi del viaggio realizzati con pittura ad acquerello.

SCUOLE MEDIE e SUPERIORI

Lab. 10 INCIDIAMO*

Realizzazione di un' incisione con le tecniche della puntasecca o acquaforte. Incisione della lastra di rame e stampa su carta.